








Was bietet Face Factory Web Edition pro zusätzlich:

FaceFactory WebEdition pro macht die Erstellung von Internetseiten zum Kinderspiel. Der Im- und Export zahlreicher Grafikformate (JPG, TIF, BMP, TGA, PNG, GIF, SWF, G3D) ist integriert.

HTML

Hinter der Schaltfläche HTML verbergen sich zwei bemerkenswert umfangreiche Features, die mit eigenen Export Assistenten ausgestattet sind. So können Sie aus zahlreichen Vorlagen einen kompletten Internetauftritt erstellen oder 3D Grußkarten gestalten.

Nach dem Klick auf **HTML** gelangen Sie in das **PowerLab**. Die Schaltflächen oben rechts und am unteren Rand finden Sie dort immer vor. Sie sind je nach Fortschritt eventuell nicht alle aktiv, sondern noch ausgegraut.

Hilfe	
Beenden	
Projekt speichern	
Zurück zum vorherigen Schritt	
Vorwärts zum nächsten Schritt	
Vorschau im Standardbrowser	
Exportieren des aktuellen Projekts mit allen Einstellungen und Attributen als Internetseite bzw. als 3D Grußkarte	

Schritt 1: Projektauswahl

Internetseite	
3D Grußkarte	
Laden eines vorhandenen Projekts	
Löschen der augenblicklich geladenen Inhalte	




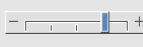
Entscheiden Sie sich für eine Internetseite, begleitet Sie der HTML-Export Assistent, bei der Gestaltung von 3D Grußkarten unterstützt Sie der Grußkarten Assistent.

Schritt 2: HTML Vorlage auswählen

Sobald Sie eine Html Vorlage aus der Liste oder dem Katalog der **FaceFactory WebEdition** Homepage auswählen, wird ein Vorschaubild angezeigt. Beachten Sie bitte die Symbole vor den Vorlagen: Sie machen deutlich, ob es sich um eine Vorlage für eine Einzelseite (z.B. Web-Visitenkarte) oder für mehrere verlinkte Folgeseiten handelt. Mit der Auswahl einer Vorlage erhalten Sie rechts auch Informationen über die maximale Seitenzahl sowie Bild-, Logo- und Avatargröße.


Hinweis: Ein ? (Fragezeichen) als Teil einer Größenangabe bedeutet, dass dieses Maß von der Vorlage her nicht begrenzt ist.

Durch den Schieberegler kann die Avatargröße verändert werden. Standardmäßig entspricht die Voreinstellung der jeweiligen Vorlage.

Vorlage für Einzelseite									
Vorlage für mehrere verlinkte Seiten									
Weitere Vorlagen auf der FaceFactory WebEdition Homepage ansehen									
Informationen zur ausgewählten Vorlage	<table border="0"> <tr> <td>max. Seitenanzahl</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>max. Bildgröße</td> <td>500 x 0</td> </tr> <tr> <td>max. Logogröße</td> <td>200 x 100</td> </tr> <tr> <td>max. Avatargröße</td> <td>150 x 200</td> </tr> </table>	max. Seitenanzahl	1	max. Bildgröße	500 x 0	max. Logogröße	200 x 100	max. Avatargröße	150 x 200
max. Seitenanzahl	1								
max. Bildgröße	500 x 0								
max. Logogröße	200 x 100								
max. Avatargröße	150 x 200								
Schieberegler zur Veränderung der Avatargröße (Erscheint hier, falls Vorlage für Einzelseite ausgewählt wurde)									

Schritt 3: Titel und Logo der Website

Als erstes geben Sie Ihrer Website einen Titel. Danach können Sie – sofern vorhanden – ein Logo aus Ihrem Dateisystem laden. Dies wird auch in einer Vorschau angezeigt. Guter Stil ist es, Grafiken auf Internetseiten mit einer kurzen alternativen Beschreibung zu versehen („Logo von Bernd Logemann“).

Logo aus eigenem Dateisystem laden	
------------------------------------	---

Tipp!

Als Grafikformate für Logos kommen JPG, TIF, BMP, TGA, PNG, GIF in Betracht. Idealerweise verwenden Sie ein Logo, das nicht größer ist, als von der Vorlage ausgewiesen, da es sonst skaliert wird.

Sollte Ihre Logo-Grafik für die ausgewählte Vorlage zu groß sein, kann sie automatisch angepasst werden. Darauf werden Sie aufmerksam gemacht, sobald Sie auf das Dreieck zum Vorwärtsgehen klicken.

Schritt 4: Animation auswählen und Text anzeigen (Auswahl: Einzelseite)

Aus der Liste der erstellten Animationen entscheiden Sie sich für die, die Ihnen am meisten zusagt. Haben Sie einen Text für die Sprechblase auf Ihrer Seite eingegeben, wird er hier angezeigt. beschrieben. Lesen Sie bitte dort weiter.

Schritt 4: HTML Seiten hinzufügen (Auswahl: Verlinkte Seiten)




Dieser Schritt verlangt Ihnen etwas Planung ab. Üblicherweise besitzen Websites eine Indexseite bzw. Startseite. Dort klickt man dann auf Hyperlinks und gelangt auf unterschiedliche (Inhalts-) Seiten. Wohin Sie nun die Besucher Ihrer Website schicken möchten, müssen Sie hier entscheiden.




Sie legen die Struktur fest, während der Assistent beispielsweise darauf achtet, dass Sie keine ID doppelt vergeben.

Die Seiten ID (z.B. Seite01 für die erste Seite) können Sie sich wie eine Schublade vorstellen, in die alles, was zu diesem einen Bereich gehört (Texte und evtl. Grafiken sowie eine Animation) sicher verwahrt wird.

Eine gute Idee ist es, jede Seite mit einem eindeutigen, beschreibenden Titel („Karneval 2004“) zu versehen. Die Seitentitel vermitteln dem Besucher Ihrer Website eine Inhaltsübersicht, sind aber auch zugleich die Bezeichnungen der Hyperlinks im Menü.


Im Feld darunter können Sie jeder Seite eine der Animationen zuordnen, die Sie bereits erstellt haben. Sofern Sie Text für Sprechblasen eingegeben haben, wird er jeweils dazu angezeigt.

HTML Seiten nach oben durchblättern	
Hinzufügen einer HTML Seite mit Seiten ID, Titel und Animation zur HTML Seitenliste	
Umbenennen der ausgewählten Seiten ID	

Ausgewählte HTML Seite aufrufen, um Seiten ID, Seitentitel, Animation zu ändern	
Ausgewählte HTML Seite löschen	
HTML Seiten nach unten durchblättern	






Schritt 5: Textelemente hinzufügen

Falls Sie einem der letzten Tipps gefolgt sind, die Struktur Ihrer Website skizziert und schon Texte gesammelt haben, werden Sie diesen Schritt schnell hinter sich bringen.

Symbol für Textelement	
------------------------	---


Alle Textelemente, die Sie auf Ihrer Seite bzw. Ihren Seiten unterbringen möchten, müssen zunächst hier angelegt werden. Die Vergabe von IDs haben Sie ggf. schon im letzten Schritt kennen gelernt. Auch hier weisen Sie jedem neuen Textelement erst eine eigene ID zu. Anschließend füllen Sie das Textfeld mit Inhalt. Es besteht sogar die Möglichkeit, eine Textdatei von Ihrem Dateisystem direkt zu laden.

Einige Schaltflächen erleichtern Ihnen die Bearbeitung und Verwaltung der Textelemente.

Hinzufügen eines Textelements zur Textelementeliste	
Umbenennen der ID des ausgewählten Textelements	
Ausgewähltes Textelement aufrufen, um die ID oder den Text zu ändern	
Ausgewähltes Textelement löschen	
Textdatei von Dateisystem direkt laden	

Schritt 6: Grafiken hinzufügen






Grafiken hinzufügen funktioniert nach dem gleichen Prinzip, wie Sie es bei den Textelementen auch schon durchgeführt haben. Alle Grafiken, die Sie auf Ihrer Seite bzw. Ihren Seiten unterbringen möchten, müssen zunächst hier angelegt werden. Die Grafikformate JPG, TIF, BMP, TGA, PNG, GIF können verwendet werden.

Symbol für Grafikelement	
--------------------------	---

Jede Grafik erhält eine „Bild ID“ von Ihnen. Danach wählen Sie den Pfad zur Bilddatei aus, indem Sie sich über die „Datei öffnen“ Schaltfläche zum Speicherort der Grafik auf Ihrer Festplatte durchklicken. Rechts, im Vorschauenfenster, wird Ihre Auswahl angezeigt.

Einen „Alternativen Bildtext“ (obligatorisch auf barrierefreien Webseiten) und gegebenenfalls eine „Bildunterschrift“ („Unser Tor des Monats“) können Sie hier ebenfalls eingeben.

Einige Schaltflächen erleichtern Ihnen die Bearbeitung und Verwaltung der Bilder.

Hinzufügen eines Bildes zur Bilderliste	
Umbenennen der ID des ausgewählten Bildes	
Ausgewähltes Bild aufrufen, um die ID oder den Bildinhalt zu ändern	
Ausgewähltes Bild löschen	
Grafik von Dateisystem laden	

Schritt 7: Inhalte verwalten

In den vorangegangenen Schritten haben Sie eine Materialsammlung angelegt, die all das enthält, was Sie auf Ihrer Internetseite präsentieren möchten.

Inhalte verwalten bedeutet nun nichts anderes, als Ihre Materialien auf die einzelnen Seiten zu verteilen. Dabei können Sie Textelemente oder Bilder auch mehrfach verwenden.






Tipp!

Solange die IDs der Textelemente und Bilder ausgegraut angezeigt werden, sind sie noch nicht verwendet worden.

Bearbeiten Sie eine Vorlage für eine Einzelseite, können Sie Ihre Inhalte natürlich nicht auf mehrere Seiten verteilen. Im Falle einer Vorlage aus mehreren verlinkten Seiten, wählen Sie zuerst eine Seite über ihre ID aus und füllen sie dann mit Inhalt.

Hierzu markieren Sie ein Element aus der Text- oder Bilderliste und klicken auf die entsprechende Schaltfläche, oder aber Sie ziehen das jeweilige Element mit gedrückter Maustaste in die Inhaltsliste hinüber.

Dort kann die Reihenfolge der aufgelisteten Inhalte leicht geändert werden: Mit den „Nach oben/unten“ Schaltflächen lässt sich ein markiertes Element um eine Position verschieben (was übrigens auch durch Ziehen mit gedrückter Maustaste zu erreichen ist).


Markiertes Element der Inhaltsliste um eine Position nach oben verschieben	
Hinzufügen eines Textelements zur Inhaltsliste	
Hinzufügen eines Bildes zur Inhaltsliste	
Ausgewähltes Element aus Inhaltsliste löschen	
Markiertes Element der Inhaltsliste um eine Position nach unten verschieben	

Schritt 8: Ausgabeverzeichnis wählen

Die karierte Flagge zeigt Ihnen an: Das Ziel ist erreicht!

Sie haben dem HTML-Export Assistenten alle erforderlichen Daten zur Verfügung gestellt. Er ist nun bereit, das Projekt zu berechnen und anschließend Ihre neue Internetseite mit ihren sämtlichen Bestandteilen zu exportieren. Hierfür müssen Sie ein Ausgabeverzeichnis auf Ihrem Dateisystem wählen.

Klicken Sie danach auf die „Fertigstellen“ Schaltfläche mit dem Häkchen rechts unten, und der Countdown läuft.

Exportverzeichnis auswählen	
-----------------------------	---